Министерство образования Самарской области

АССОЦИАЦИЯ ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ "ИНСТИТУТ НАПРАВО.РУ"

УТВЕРЖДЕНО
Приказ директора
от 07.08.2024 № 012/2/с

Воробьев К.А.

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ

ОП.05 Правовое обеспечение профессиональной деятельности

Специальность 09.02.10 Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности
Квалификация: разработчик компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности
Форма обучения: очная
На базе основного общего образования
Срок получения образования: 3 года 10 месяцев

Тольятти, 2024г.

Содержание

1. Назначение и организация практикума 3

2. Состав работ и представление результатов 3

3. Практические работы 3

Работа 1. Разграничение трудового договора и заказа . . . 3

Работа 2. Техническое задание и приёмка . . . 4

Работа 3. Права на код и графические материалы . . . 5

Работа 4. Персональные данные в игровом сервисе . . . 5

Работа 5. Обращение по спорной ситуации . . . 6

4. Комплексное учебное задание 7

5. Термины и понятия 7

6. Использованные источники 8

1. Назначение и организация практикума

Правовой анализ трудовых отношений, договоров разработки, прав на программный продукт и использования данных.

Указания предназначены для обучающихся по специальности 09.02.10 «Разработка компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности», квалификация — разработчик компьютерных игр, дополненной и виртуальной реальности.

Компонент	Учебная нагрузка
Индекс и наименование	ОП.05 Правовое обеспечение профессиональной деятельности
Общий объём	44 академических часов
Практические занятия	22 академических часов
Промежуточная аттестация	Экзамен — семестр 7

Перед работой изучаются её исходные данные и проверяемые результаты. Затем выполняются последовательные действия, сопоставляется учебный пример и решаются самостоятельные варианты. Ответ включает ход работы и подтверждение результата. Использование готового примера без выполнения своего варианта не подтверждает освоение действия.

Подготовленные материалы: Таблица фактов и правовых вопросов; Проекты документов; Реестр ресурсов и прав.

2. Состав работ и представление результатов

Работа	Тема и результат
1	Разграничение трудового договора и заказа. Вывод опирается на факты каждой ситуации.
2	Техническое задание и приёмка. По каждому замечанию есть ссылка на условие и проверка.
3	Права на код и графические материалы. Реестр содержит источник, правообладателя, разрешение и ограничение.
4	Персональные данные в игровом сервисе. Состав данных связан с целью.
5	Обращение по спорной ситуации. Требование соответствует фактам.

В отчёте указываются тема, вариант, исходные данные, ход выполнения, проверка результата и вывод. Таблицы и графики снабжаются названиями и единицами измерения, где они применимы. Результаты оцениваются по критериям фонда оценочных средств.

3. Практические работы

Работа 1. Разграничение трудового договора и заказа

Краткие теоретические сведения

Название договора не заменяет анализа фактических отношений. Для трудовой модели существенны выполнение трудовой функции и подчинение правилам организации; для заказа анализируются конкретный результат и условия его передачи.

Исходные данные

Разработчик обязан ежедневно работать с 9 до 18, выполнять указания руководителя и получать фиксированную ежемесячную оплату; договор назван «заказом».

Порядок выполнения

1. Выделить факты, не добавляя отсутствующих условий.

2. Составить таблицу признаков двух моделей.

3. Найти противоречие между названием и фактическими обязанностями.

4. Подготовить перечень документов для правовой проверки.

Разбор учебного примера

Нельзя сделать отношения гражданско-правовыми одной надписью «заказ»: расписание, подчинение и постоянная функция указывают на необходимость проверки трудовой модели. Итог — мотивированное заключение, а не автоматическая смена названия договора.

Задания для самостоятельного выполнения

А: создание одного прототипа с актом приёмки и свободной организацией процесса.

Б: ежедневная поддержка по графику с включением в штатную команду.

Проверка результата

— Вывод опирается на факты каждой ситуации.

— В заключении разграничены достоверные сведения и вопросы для уточнения.

Вопросы для самоконтроля

1. Какие факты необходимо выяснить дополнительно?

2. Почему фиксированная сумма сама по себе не решает вопрос?

Работа 2. Техническое задание и приёмка

Краткие теоретические сведения

Предмет договора разработки должен позволять установить, какой результат передаётся. Приёмка требует проверяемых условий, порядка замечаний и разграничения исправления дефекта и нового пожелания.

Исходные данные

Заказан прототип викторины: 20 вопросов, сохранение результата, запуск без сети. В поставке 15 вопросов, сеть обязательна.

Порядок выполнения

1. Сопоставить каждое требование с фактическим результатом.

2. Оформить перечень несоответствий с подтверждениями.

3. Разделить дефекты и дополнительные пожелания заказчика.

4. Подготовить проект акта с мотивированными замечаниями.

Разбор учебного примера

Недостающее число вопросов и зависимость от сети — проверяемые несоответствия. Новое требование озвучивания не входило в условие и должно обсуждаться отдельно.

Задания для самостоятельного выполнения

А: все требования соблюдены, но заказчик просит новый дизайн.

Б: результат не сохраняется после перезапуска.

Проверка результата

— По каждому замечанию есть ссылка на условие и проверка.

— Документ не содержит неподтверждённых обвинений.

Вопросы для самоконтроля

1. Как сделать требование проверяемым?

2. Чем приёмка отличается от передачи архива?

Работа 3. Права на код и графические материалы

Краткие теоретические сведения

Покупка файла и получение разрешения на его использование не тождественны передаче исключительного права. Для каждого ресурса проверяют автора, вид разрешения, способы использования и ограничения.

Исходные данные

Для игры подготовлены собственный код, купленная модель и изображение с неизвестного сайта.

Порядок выполнения

1. Составить реестр трёх ресурсов.

2. Указать имеющиеся и отсутствующие подтверждения прав.

3. Проверить разрешённые способы использования купленной модели.

4. Предложить законный способ замены неподтверждённого изображения.

Разбор учебного примера

Неизвестное происхождение изображения не даёт права включать его в распространяемую игру. Для купленной модели нужны условия лицензии; для собственного кода фиксируются авторство и условия передачи заказчику.

Задания для самостоятельного выполнения

А: лицензия требует указания автора.

Б: лицензия запрещает перепродажу ресурса отдельно от проекта.

Проверка результата

— Реестр содержит источник, правообладателя, разрешение и ограничение.

— Не подменяется авторство стороннего материала.

Вопросы для самоконтроля

1. Что подтверждает лицензию?

2. Чем исключительное право отличается от авторства?

Работа 4. Персональные данные в игровом сервисе

Краткие теоретические сведения

Правовой анализ начинается с цели и состава данных. Псевдоним не всегда исключает возможность идентификации; доступ к журналам и сроки хранения должны соответствовать обоснованной цели.

Исходные данные

Регистрация собирает ник, электронную почту, дату рождения, домашний адрес и паспорт, хотя нужен только рейтинг игроков.

Порядок выполнения

1. Определить цель обработки.

2. Для каждого поля объяснить необходимость.

3. Предложить минимальный набор и схему доступа.

4. Составить перечень юридических вопросов до запуска сервиса.

Разбор учебного примера

Для рейтинга нет очевидного обоснования сбора паспорта и домашнего адреса. Учебный проект использует синтетические записи; реальные документы в отчёт не включаются.

Задания для самостоятельного выполнения

А: сервис сохраняет только локальный рекорд без аккаунта.

Б: добавлена рассылка на электронную почту.

Проверка результата

— Состав данных связан с целью.

— Согласие не представлено как универсальное разрешение на любую обработку.

Вопросы для самоконтроля

1. Какие сведения могут позволить идентификацию?

2. Почему техническая возможность сбора не означает правомерность?

Работа 5. Обращение по спорной ситуации

Краткие теоретические сведения

Юридически значимый документ содержит стороны, факты, основание требования, само требование и приложения. Эмоциональные оценки не заменяют доказательства.

Исходные данные

Заказчик не оплатил принятый этап. Есть договор, акт и переписка; размер и срок оплаты указаны в учебном договоре.

Порядок выполнения

1. Построить хронологию.

2. Выделить доказательства передачи и приёмки.

3. Составить обращение без выдуманных дат и сумм.

4. Проверить приложения и способ направления.

Разбор учебного примера

В документе указываются реквизиты учебного договора и акта, неоплаченный этап и требование исполнить обязательство. Неуказанные исходные данные оформляются полями для заполнения, а не придумываются.

Задания для самостоятельного выполнения

А: акт не подписан, есть мотивированные замечания.

Б: оплата поступила частично.

Проверка результата

— Требование соответствует фактам.

— Перечень приложений позволяет проверить изложенное.

Вопросы для самоконтроля

1. Почему важно отделить факт от правовой оценки?

2. Что изменяет наличие мотивированных замечаний?

4. Комплексное учебное задание

Подготовьте комплект документов учебного заказа игрового прототипа: перечень существенных условий, техническое задание, таблицу прав на ресурсы, акт приёмки и обращение по одному из вариантов спора. Используйте вымышленные стороны и обозначенные в задании суммы. Нормы проверяются по Гражданскому кодексу, Трудовому кодексу и Федеральному закону № 152-ФЗ в пределах рассматриваемой ситуации.

Этапы и предъявляемые материалы

Этап	Результат
1	Таблица фактов и правовых вопросов
2	Проекты документов
3	Реестр ресурсов и прав

Выполненная работа представляется с исходными данными, объяснением принятых решений и проверками. Изменения исходного условия согласуются до выполнения расчётов или реализации. При защите обучающийся воспроизводит один основной и один граничный либо отрицательный сценарий и объясняет полученный результат.

Контроль готовности

— Вывод опирается на факты каждой ситуации.

— По каждому замечанию есть ссылка на условие и проверка.

— Реестр содержит источник, правообладателя, разрешение и ограничение.

— Состав данных связан с целью.

— Требование соответствует фактам.

5. Термины и понятия

Термин	Содержание
Договор	Соглашение, устанавливающее права и обязанности сторон.
Приёмка	Проверка и документирование соответствия результата условиям.
Исключительное право	Право использовать результат и распоряжаться этим правом в установленных пределах.
Персональные данные	Информация, относящаяся к прямо или косвенно определённому физическому лицу.

6. Использованные источники

1. Кухаренко, Т. А. Правовое обеспечение профессиональной деятельности IT-специалистов: учебник для СПО / Т. А. Кухаренко, Г. А. Хачатрян, И. В. Кузнецова. — 2-е изд. — Саратов: Профобразование, 2024. — 303 с. — ISBN 978-5-4488-1999-5. — Текст: электронный // Электронный ресурс цифровой образовательной среды СПО PROFобразование: [сайт]. — URL: https://profspo.ru/books/138460

2. Кухаренко, Т. А. Правовое обеспечение профессиональной деятельности: учебник для СПО / Т. А. Кухаренко. — 2-е изд. — Саратов: Профобразование, 2024. — 199 с. — ISBN 978-5-4488-1997-1. — Текст: электронный // Электронный ресурс цифровой образовательной среды СПО PROFобразование: [сайт]. — URL: https://profspo.ru/books/138459

3. Юнусова, А. Н. Правовые основы профессиональной деятельности: учебное пособие для СПО / А. Н. Юнусова. — Саратов: Профобразование, 2022. — 95 с. — ISBN 978-5-4488-1361-0. — Текст: электронный // Электронный ресурс цифровой образовательной среды СПО PROFобразование: [сайт]. — URL: https://profspo.ru/books/120566